



Gamen op topspeed

De ROG Rapture GT-AC5300-router van Asus heeft allerlei tweakmogelijkheden om zo snel mogelijk te kunnen gamen.

De GT-AC5300-router is speciaal bedoeld voor gaming. De specificaties zijn met onder meer tri-band MU-MIMO meer dan prima, maar qua prijs verwacht je dat eigenlijk ook. Zijn gewicht van bijna 2 kilo komt voornamelijk door het grote koelblok, er zit namelijk een heuse quadcore in met 1 GB werkgeheugen. Daardoor werkt de webinterface lekker snel, al heeft de standaardversie van Asus speciaal voor gamers nu allerlei bonte rode accenten. Dat maakt het terugvinden van de mogelijkheden niet per se makkelijker.

Bij het configureren leidt een wizard je door de basisinstellingen, waarbij meteen duidelijk is dat je wel moet weten waar het over gaat. Het is zeker geen router voor beginners. Het Game IPS (Intrusion Protection System) van Trend Micro en de Game Boost zitten ook in andere Asus-routers. De QoS kun je instellen op traditioneel, adaptief of als bandbreedte-limiter. Met WTFast kun je op het Gamers Private Network je poorten automatisch laten openzetten.

De GT-AC5300 is de gaming-variant van de eveneens snelle RT-AC5300 en heeft dus ook mogelijkheden als VPN, aiCloud 2.0, 3G/4G-dongle-ondersteuning, gastnetwerken en print- en ftp-server. Daarnaast heeft hij acht ethernetpoorten in plaats van vier. Met de antennes uitgeklast is het geen kleine router die in elke gangkast zal passen. Heb je minder behoefte aan al die extra gaming-mogelijkheden, dan is die RT-AC5300 voor 50 euro minder zeker een alternatief. (nkr)

Asus ROG Rapture GT-AC5300	
Gaming-router	
Fabrikant	Asus, www.asus.nl
Aansluitingen	8 × Gigabit-ethernet, Gigabit-WAN-poort, voeding, 2 × USB 3.0, 8 × antenne
Wifi	802.11.a/b/g/n/ac, 1 × 2,4 GHz (1000 Mbit/s), 2 × 5 GHz (2 × 2167 Mbit/s)
Knoppen	power, leds, WPS, wifi
Prijs	€ 399



Back to the nineties

Nintendo komt nu ook met een nieuwe uitgave van de de SNES in de vorm van een Classic Mini-console. Er staan 21 vaste games op, waaronder een nog niet eerder uitgebrachte titel.

Na het succes van de NES Classic Mini brengt Nintendo nu ook de SNES uit in verkleinde vorm. Deze heeft dezelfde hardware als zijn voorganger: een Allwinner R16 SoC met vier ARM Cortex A7-kernen, een Mali 400 MP2-gpu en 256 MB aan RAM. Op het 512 MB aan flashgeheugen staan 21 spellen. Het flashgeheugen is niet uit te breiden.

Er worden twee gamepads meegeleverd die gelijk zijn aan de oorspronkelijke gamepads. De kabels aan de gamepads zijn nogal aan de korte kant met slechts 140 centimeter. Dat wordt dicht op je tv zitten dus. De stroomvoorziening verloopt via USB. Je moet zelf nog een usb-voeding van 1 ampère kopen.

De 21 spellen die vast zijn geïnstalleerd worden via HDMI (120cm lange kabel) weergegeven in 720p met 60 Hz. Qua beeldformaat heb je de keuze uit 1:1, 4:3 en interlaced-emulatie. Rechts en links zie je altijd zwarte balken. De spellen worden gerenderd in hun originele resolutie van 256 × 224 of 512 × 224 pixels. De SNES heeft overigens geen internetverbinding.

De selectie spellen bevat klassiekers uit 1992 tot 1996. Vooral jump&runs en rpg's zijn ruim aanwezig. Er zijn maar weinig spellen die je met twee man kunt spelen. Als je het tegen elkaar op wilt nemen heb je naast Super Mario Kart en Street Fighter 2 Turbo niet veel te kiezen. Bij de andere titels speel je ofwel samen (Donkey Kong Country) of wissel je elkaar af (Super Mario World).

De klassieke games zijn vaak een stuk lastiger dan moderne games. Je vraag je af hoe je ze vroeger ooit hebt uitgespeeld. Nintendo heeft de Mini-consoles uitge-

breid met wat extra's: je kunt op elk moment opslaan en hebt vier saveslots tot je beschikking. Met een terugspoel-optie kun je naar een willekeurig punt terugzappen. Bij een actiegame kan dat 40 tot 50 seconden terug, bij een rpg tot vijf minuten. Dit is vooral handig bij bossfights. Daarvoor moet je wel snel richting de console duiken en de reset-knop indrukken.

De meeste 2D-titels zijn met de navigatieknoppen op de gamepad goed te besturen. Het wordt lastiger bij de 3D-shooters Star Fox en Star Fox 2. Star Fox 2 viert zijn première op de SNES Mini. De game werd in 1996 door Nintendo afge maakt maar nooit uitgebracht. Op de Mini SNES merk je ook waarom: de lelijke ruimteschepen bestaan uit een paar driehoeken en laten zich in de 3D-omgeving met de analoge stick lastig besturen. Zo ben je de saaie ruimtegevechten al zeer snel beu. Alleen voor gamehistorici is Star Fox 2 echt interessant.

Als je dat even buiten beschouwing laat is de Mini SNES prima geslaagd. De games zijn tijdloos en leveren met een druk op de knop leuk vertier op. Vanwege de grote vraag zal de prijs de komende tijd gaan stijgen, vooral als winkels door hun voorraden heen raken. Op het moment van schrijven is de kleine console voor 90 euro in huis te halen. (avs)

Nintendo Classic Mini SNES	
Retro-console met vast geïnstalleerde spellen	
Fabrikant	Nintendo, www.nintendo.nl
Aansluitingen	USB (stroom), HDMI
Prijs	€ 90