



Prezi-alternatief

Sway maakt van teksten, afbeeldingen en ingebedde content bijna automatisch een mooie webpagina voor presentaties op internet.

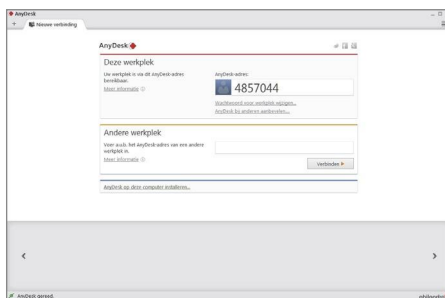
Sway is zo'n beetje Microsofts antwoord op Prezi. Het arrangeert korte teksten, foto's en video's zodanig dat een kijker er vrij doorheen kan wandelen. Ook het importeren van PDF-, PPTX- en DOCX-bestanden is mogelijk.

De software maakt daar afzonderlijke onderdelen van en combineert die vervolgens opnieuw met elegante zoomeffecten. Excel-bestanden zijn helaas niet te importeren. Van dia's uit PowerPoint worden bij het importeren alleen statische afbeeldingen gemaakt.

Je kunt instellen of elementen naast of onder elkaar moeten komen en een kleurenschema, achtergrond en de te gebruiken fonts uitzoeken. Op andere details heb je geen invloed. Het is bijvoorbeeld niet mogelijk om foto's bij te snijden of exact te positioneren. Belangrijke delen van een ontwerp zijn wel met zogeheten focuspunten te markeren.

Sway is er als webdienst en als apps voor Windows 10 en iOS. Een Windows Phone-app staat op de planning. De Windows 10-app slaat de bestanden ook lokaal op, anders staan ze op Docs.com, een dienst van Microsoft voor het beheren van Office-bestanden. Daar kun je je werk openbaar toegankelijk maken en delen via verschillende sociale media. Je kunt ook via mail een link laten versturen om de toegang te beperken tot bepaalde geadresseerden.

Je komt al snel tot verbluffende resultaten, die zich heel flexibel aanpassen aan kleine schermen. De functies voor getallen en diagrammen zijn nog niet zo ver, zodat Sway op dit moment meer geschikt is voor privé fotoverzamelingen en interactieve berichten en wat minder voor zakelijke presentaties. (nkr)



Turbodesktop

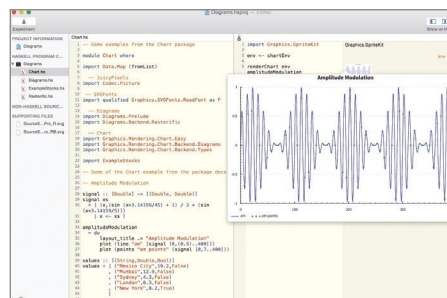
AnyDesk biedt een nieuwe manier om de desktop van Windows op afstand te besturen. Je hoeft het programma niet eens te installeren.

Snel even op de computer van een vriend naar virussen zoeken of bij klanten software installeren: met beheer op afstand kan dat allemaal makkelijk vanaf je eigen bank of bureau. AnyDesk wil het remote beheer met een speciale videocodec zo snel maken dat zelfs veeleisende programma's goed te gebruiken zijn. Het lijkt inderdaad sneller te werken dan een RDP-sessie, maar het gaat niet zo snel dat video-editing op een remote computer een fijne ervaring wordt.

AnyDesk is er op dit moment alleen voor Windows. Het 1,3 MB grote programma hoeft niet geïnstalleerd te worden en wordt zowel gebruikt om remote te beheren als om commando's via remote beheer te ontvangen. De verbinding tussen de twee computers wordt door AnyDesk versleuteld met TLS 1.2. Je kunt via chat communiceren en instellen of de helper geluid hoort en de muis en het toetsenbord mag bedienen. Bestanden en teksten kun je met kopiëren en plakken tussen de twee computers uitwisselen.

Om van gebruiker te kunnen wisselen en voor de toetscombinatie Ctrl+Alt+Del moet je het programma installeren. Dat kan zelfs remote zonder dat de verbinding verbroken wordt.

AnyDesk is gratis voor privégebruik. Als je de software commercieel wilt gebruiken, moet je een jaarabonnement nemen of een in verhouding goedkopere variant waarmee je je gelijk voor zes jaar vastlegt. De Lite-versie is geschikt voor een eenmansbedrijf om klanten remote te ondersteunen. Extra's als een eigen programmabestand met een bedrijfslogo of een sessieprotocol via REST zijn mogelijk met de Professional-versie. Ook het aantal gelicenseerde werkplekken of parallelle sessies uitbreiden behoort tot de mogelijkheden. (nkr)



Spelen met Haskell

In de ontwikkelomgeving Haskell for Mac kun je tijdens het ontwikkelen op een interactieve manier met de code spelen.

De functionele programmeertaal Haskell is opensource en heeft een heel actieve community. Met de geïntegreerde ontwikkelomgeving Haskell for Mac kun je makkelijk instappen. Hij staat startklaar in de Mac App Store.

Links schrijf je de code voor een module. Die module wordt op de achtergrond steeds gecompileerd. Foutmeldingen verschijnen en verdwijnen tijdens het typen dan ook telkens weer. Met Cmd+I krijg je informatie over het geselecteerde commando.

Voor iedere module is er rechts een zogeheten playground waar je functies uit de module kunt aanroepen met voorbeeld-data en naar de resultaten en bijbehorende typen kunt kijken. Ook hier geldt: alles wordt telkens opnieuw uitgevoerd, zodat je bij veranderingen aan de modulecode ook meteen de gevolgen bij de voorbeeldberekeningen kunt zien.

Haskell for Mac heeft ook Haskell-bindings voor Apples grafische bibliotheek SpriteKit. Met een paar regels Haskell kun je daarmee bijvoorbeeld kleurrijke beelden op het scherm toveren, inclusief animaties en interactie. De software wordt geleverd met LTS Haskell 2.20 en GHC 7.8, dus niet de allernieuwste versies van de compiler en bibliotheken. Je kunt de geïntegreerde bibliotheken niet updaten of uitbreiden.

Haskell for Mac-projecten hebben geen eigen formaat. Het zijn Cabal-pakketten, zoals gebruikelijk bij Haskell. Die kun je dan ook gewoon gebruiken om er bijvoorbeeld met een commandline-compiler een stand-alone programma van te maken. In Haskell for Mac zelf ontbreekt die mogelijkheid – het is echt puur alleen een speeltuin. (nkr)

Microsoft Sway

App/webdienst voor presentaties

Producent	Microsoft, https://sway.com
Systeemeisen	Microsoft-account, internetverbinding
Prijs	gratis

AnyDesk

Remote-beheersoftware

Producent	AnyDesk, www.anydesk.com/nl
Systeemeisen	Windows vanaf XP
Prijs	gratis (Free), € 60 / jaar (Lite), € 180 / jaar (Professional)

Haskell for Mac

Geïntegreerde Haskell-ontwikkelomgeving

Producent	Manuel Chakravarty
Distributie	Mac App Store
Systeemeisen	OS X vanaf 10.10, 64-bit cpu
Prijs	€ 20